

Sessione 1 - 28 Ottobre 2016

Esercizio 1 (es_1.java)

Scrivere un programma che legga due numeri interi da tastiera e stampi all'utente un messaggio che riporti i numeri appena inseriti.

Esercizio 2 (es_2.java)

Scrivere un programma che legga tre numeri interi da tastiera e stampi all'utente un messaggio che riporti la somma dei numeri appena inseriti. Si dichiarino un'unica variabile intera.

Esercizio 3 (es_3.java)

Scrivere un programma che stampi il risultato della seguente espressione:

$$\left[\frac{a * b}{c} \right]^2$$

dove a,b,c sono interi inseriti all'utente

Esercizio 4 (es_4.java)

Si scriva un programma che, dato un intero n inserito dall'utente stampi un messaggio che indichi i numeri pari e dispari successivi a n.

Esempio se n=5 il programma deve stampare:

Il successivo pari è 6, mentre il successivo dispari è 7

Esercizio 5 (es_5.java)

Sia

$$f(x) = 3x^2 + 2x + 1$$

Si scriva un programma che, dato un valore di x inserito dall'utente, stampi i valori:

$$f(x - 1); f(x); f(x + 1);$$

e i valori:

$$\frac{f(x)}{(x - 1)}; \frac{f(x + 1)}{(x)};$$

Esercizio 6 (es_6.java)

Si scriva un programma che legga in ingresso 2 parole s e q e che stampi le seguenti stringhe dove sU è s in uppercase mentre qL è q in lowercase:

1. sU, trattino, qL
2. qL, trattino, sU

Esercizio 7 (es_7.java)

Si scriva un programma che data una stringa s (si supponga che s sia sempre almeno di 10 caratteri)

1. stampi una stringa ottenuta da s eliminandone a sinistra e a destra un numero di caratteri pari al 10% della sua lunghezza
2. concateni i caratteri eliminati in una seconda stringa e li stampi