

Progetto architettura degli elaboratori II

Intelli-closet

Il progetto é un programma in assembly MIPS di gestione del guardaroba dalle seguenti specifiche:

- Inserimento in input da terminale di una serie di elementi (vestiario e calzature) determinate da:
 - Categoria (es. scarpe, pantaloni);
 - Colore;
 - Stagione (estate, primavera, autunno, inverno);
 - Descrizione (es. a righe, immagine cagnolino).
- Visualizzazione su richiesta dell'utente di:
 - Oggetti di un insieme determinato dall'utente (es. tutte le maglie, tutti i capi rossi);
- Visualizzazione di una combinazione casuale di oggetti di tipo congruente di un insieme (es. combinazione casuale di scarpa, pantalone, maglia e cappello estivi bianchi), seguita dal numero di combinazioni possibili e la possibilità di chiedere la prossima combinazione casuale.

Progetto e relazione redatti da Anton Kozhin matricola 830515